



by Lugair Entertainment

**Autores:**

PRG - Lucas de Lima Gouveia - [lucascouveiagtr@gmail.com](mailto:lucascouveiagtr@gmail.com)

DSG - Gabriel Barretto – [gbarretto995@gmail.com](mailto:gbarretto995@gmail.com)

ART - Iris Mayumi Franco Inoue - [imay.2501@gmail.com](mailto:imay.2501@gmail.com)

**Objetivo:**

Trazer uma nova jogabilidade ao clássico Pong!

**Como se joga:**

Diferente do "Pong" original, em "Catch me if you can" todas as paredes têm colisão. 5 bolas se movimentam de forma aleatória pelo campo, e quando tocam na barra de algum jogador, 1 ponto é marcado para o adversário. Dessa forma, o jogador precisa evitar ser atingido pelas bolas, movimentando-se verticalmente, de forma semelhante a movimentação empregada no jogo original.

**Quando a partida termina:**

O jogo termina quando um dos jogadores completa 20 pontos.